ATHLÈTE #: JOUR: PANNEAU:



BUILDING DIFFICULTÉ - ÉCOLE

STUNT - DIFFICULTÉ		pation (÷4), Degré de difficulté, Utilisation minimale des bases, Variété de aces / montage / transitions / démontages, Combinaisons / rythme
Aucune habileté	0	
Difficulté basse	0.2 - 4	
Difficulté moyenne	4.0 - 8	
Excellent difficulté	8.0 - 10	/10
PYRAMIDE - DIFFICULTÉ		nation (÷4), Degré de difficulté, Utilisation des structures, Utilisation minimale , Variété de habileté / montage / transitions / démontages, Combinaisons /
Aucune habileté	0	
Difficulté basse	0.1 - 2	
Difficulté moyenne	2.0 - 4	
Excellent difficulté	4.0 - 5	

TOTAL /15

ATHLÈTE #: JOUR: PANNEAU:



BUILDING EXÉCUTION - ÉCOLE

STUNT - EXÉCUTION	attrapés,	des habiletés, Bases : stabilité, contrôle, position/posture, qualité des Voltiges : alignement, contrôle du corps, flexibilité, stabilité, isation/timing, Vitesse et fluidité	
Aucune habileté	0		
Exécution basse	0.4 - 8		
Exécution moyenne	8.0 - 16		
Excellent exécution	16.0 - 20		/20
PYRAMIDE - EXÉCUTION	attrapés,	des habiletés, Bases : stabilité, contrôle, position/posture, qualité des Voltiges : alignement, contrôle du corps, flexibilité, stabilité, isation/timing, Vitesse et fluidité	
Aucune habileté	0		
Exécution basse	0.2 - 6		
Exécution moyenne	6.0 - 12		
Excellent exécution	12.0 - 15		/15

TOTAL /35

ATHLÈTE #: JOUR: PANNEAU:



TUMBLING ET CHORÉGRAPHIE - ÉCOLE

TUMBLING DIFFICULTÉ		% de participation de l'équipe, Degré de difficulté/complexité, Utilisation de passes synchronisées, Variété, Combinaisons	
Aucune habileté	0		
Difficulté basse	0.2 - 2		
Difficulté moyenne	2.0 - 4		
Difficulté excellente	4.0 - 5		/5
TUMBLING EXECUTION		Exécution des habiletés, Positionnement / contrôle du corps, Hauteur, Atterrissages, Vites Synchronisation / timing, Uniformité de la technique	sse,
Aucune habileté	0		
Exécution basse	0.2 - 2		
Exécution moyenne	2.0 - 4		
Excellent exécution	4.0 - 5		/5
COMPOSITION DE LA R	OUTINE	Clarté et précision des formations, du spacing et des transitions. Enchaînement intentionn la routine. Rythme contrôlé. Utilisation du sol.	nel de
Minimale	0 - 4		
Moyenne	4.0 - 8		
Excellente	8.0 - 10		/10
IMPRESSION GÉNÉRALI	E	Énergie et enthousiasme, Sens du spectacle, Confiance et interaction avec la foule, Consta Impact et perfection de la routine, Expérience positive et mémorable du début à la fin, Performance athlétique	ance,
Basse	0.2 - 2		
Moyenne	2.0 - 4		

TOTAL /25

ATHLÈTE #: JOUR: PANNEAU:



TOTAL

/25

CHANT - ÉCOLE

EFFICACITÉ DU MATÉRIEL		Langue maternelle encouragée, ton, rythme, fluidité	
Bas	0 - 2		
Moyen	2.0 - 4		
Excellent	4.0 - 5		/5
DIRIGER LA FOULE / ÉNERGIE		Utilisation adéquate de la surface de performance, lien avec la foule, énergie et enthousias sincère	ne
Bas	0 - 2		
Moyen	2.0 - 4		
Excellent	4.0 - 5		/5
UTILISATION DES ACCESSOIRES		Affiches/mégaphones/ drapeaux, etc Utilisation des mouvements, emphase sur les mots	
Bas	0 - 2		
Moyen	2.0 - 4		
Excellent	4.0 - 5		/5
INCORPORATION DES HABILETÉS		Les habiletés améliorent visuellement le cheer et accentuent les mots	
Bas	0 - 2		
Moyen	2.0 - 4		
Excellent	4.0 - 5		/5
EXÉCUTION DES HABILETÉS		Precision, technique, exécution et synchronisation	
Bas	0 - 2		
Moyen	2.0 - 4		
Excellent	4.0 - 5		/5

ATHLÈTE #: JOUR: PANNEAU:



DEDUCTIONS - ÉCOLE

TEMPS DE ROUTINE -1.0 GUIDE DES ABRÉVIATIONS DES			NS DES	C								
Routine time		DÉDUCTIONS			0:00 - 0:30							
VIOLATION		AF Chute d'athlète	e	-0.25	0:0							
POLITIQUE DE L'IN	MAGE -2.0	MAF Chute majeur BB Instabilité build		-0.5 -0.5		\dashv		\dashv	\dashv	\dashv		
		BF Chute building -2.0		-2.0 -3.0	0:30 - 1:00							
VIOLATION		OUT Limite du sol		-0.5	0:30							
ESPRIT SPORTIF -	5.0					\dashv	_	+		\dashv		
					1:30							
VIOLATION				1:00 - 1:30								
INFRACTION A LA	SÉCURITÉ -4	.0 HABILETÉ HORS N	IIVEAU	J -1.0		\dashv				\dashv		
					5:00							
					1:30 - 2:00							
					30							
					2:00 - 2:30							
DÉMALITÉC					(1							
PÉNALITÉS					0							
AVERTISSEMENTS				2:30 - 3:00								
					2:3							
						\dashv	\dashv					
PÉNALITÉS DÉDUCTION TOTAL			3:00 - 3:30									
					3:00							