

Compétition :
Équipe :
Catégorie :

Nb d'athlètes :
No. Passage :
Panel :



BUILDING DIFFICULTÉ

INITIATION

STUNT - DIFFICULTÉ

Aucune habileté	0	
Bas	0 - 4	
Moyen	4 - 8	
Élevé	8 - 10	

/10

PYRAMIDE - DIFFICULTÉ

Aucune habileté	0	
Bas	0 - 4	
Moyen	4 - 8	
Élevé	8 - 10	

/10

PAR CHEER QUÉBEC

TOTAL: /20

Compétition :
Équipe :
Catégorie :

Nb d'athlètes :
No. Passage :
Panel :



BUILDING - EXÉCUTION

INITIATION

STUNT - EXÉCUTION

Aucune habileté	0	
Bas	0 - 8	
Moyen	8 - 16	
Élevé	16 - 20	/20

PYRAMIDE - EXÉCUTION

Aucune habileté	0	
Bas	0 - 8	
Moyen	8 - 16	
Élevé	16 - 20	/20

PAR CHEER QUÉBEC

TOTAL: /40

Compétition :

Équipe :

Catégorie :

Nb d'athlètes :

No. Passage :

Panel :



TUMBLING

INITIATION

SAUTS - DIFFICULTÉ

Aucune habileté	0		/5
Bas	0 - 2		
Moyen	2 - 4		
Élevé	4 - 5		

SAUTS - EXÉCUTION

Aucune habileté	0		/5
Bas	0 - 2		
Moyen	2 - 4		
Élevé	4 - 5		

TUMBLING - DIFFICULTÉ

Aucune habileté	0		/5
Bas	0 - 2		
Moyen	2 - 4		
Élevé	4 - 5		

TUMBLING - EXÉCUTION

Aucune habileté	0		/5
Bas	0 - 2		
Moyen	2 - 4		
Élevé	4 - 5		

PAR CHEER QUÉBEC

TOTAL: **/20**

Compétition :

Équipe :

Catégorie :

Nb d'athlètes :

No. Passage :

Panel :



CHORÉGRAPHIE INITIATION

DANSE - EXÉCUTION

Bas	0 - 2		/5
Moyen	2 - 4		
Élevé	4 - 5		

FORMATIONS ET TRANSITIONS

Bas	0 - 4		/10
Moyen	4 - 8		
Élevé	8 - 10		

IMPRESSION GÉNÉRALE

Bas	0 - 2		/5
Moyen	2 - 4		
Élevé	4 - 5		

PAR CHEER QUÉBEC

TOTAL: /20

Compétition :

Équipe :

Catégorie :

Nb d'athlètes :

No. Passage :

Panel :



DÉDUCTIONS INITIATION

PÉNALITÉS

INFRACTIONS AUX RÈGLEMENTS TECHNIQUES

INFRACTION À LA SÉCURITÉ -4.0. ESPRIT SPORTIF -5.0
 HABILITÉ HORS NIVEAU -1.0 POLITIQUE IMAGE -2.0
 TEMPS DE ROUTINE -1.0

--	--

TOTAL PÉNALITÉS

--

AVERTISSEMENTS

--

DÉDUCTIONS

LÉGENDE DES ABRÉVIATIONS

CHUTE ATHLÈTE (AF) -1.0
 CHUTE MAJEURE ATHLÈTE (MAF) -2.0
 INSTABILITÉ BUILDING (BB) -2.0
 CHUTE BUILDING (BF) -3.0
 CHUTE MAJEURE BUILDING (MBF) -4.0
 LIMITE DU SOL (OUT) -1.0

--

TOTAL DÉDUCTIONS

--

PÉNALITÉS

DÉDUCTIONS

TOTAL

--	--	--

PAR CHEER QUÉBEC