

Équipe:
Catégorie:
Évènement:

Numéro de passage:
Jour:
Panel:



GLOBAL CHEER

EFFICACITÉ DU CHEER		(Langue maternelle encouragée, ton, rythme, fluidité, etc.)	
Faible	0 – 0.8		EC /2
Moyen	0.8 – 1.6		
Élevé	1.6 – 2.0		
UTILISATION DES ACCESSOIRES		(Affiches, mégaphones, drapeaux, etc. - Utilisation des mouvements, emphase sur les mots...)	
Faible	0 – 0.8		UA /2
Moyen	0.8 – 1.6		
Élevé	1.6 – 2.0		
DIRIGER LA FOULE / ÉNERGIE		(Utilisation de l'espace, engagement avec la foule, énergie constante, etc.)	
Faible	0 – 0.8		DE /2
Moyen	0.8 – 1.6		
Élevé	1.6 – 2.0		
INCORPORATION DES HABILITÉS		(Les habiletés améliorent visuellement le cheer et accentuent les mots)	
Faible	0 – 0.8		IH /2
Moyen	0.8 – 1.6		
Élevé	1.6 – 2.0		
EXÉCUTION DES HABILITÉS		(Précision, exécution et <i>timing</i>)	
Faible	0 – 0.8		EH /2
Moyen	0.8 – 1.6		
Élevé	1.6 – 2.0		

Total / 10	
-------------------	--