Équipe:	Numéro de passage:	Nbre athlètes	
0 . / .		•	

Catégorie: Jour: Évènement : Panel:



## BUILDING – COLLÉGIALE/UNIVERSITAIRE

	riété des ha	é de difficulté; utilisation minimale des bases/utilisation d'habiletés à abiletés, des montées, transitions et démontages (sous le niveau ons d'habiletés
Aucune habileté exécutée	0	The distriction
Difficulté faible	0 - 4	
Difficulté moyenne à supérieure à la moyenne	4 - 8	
Habiletés très difficiles	8 - 10	SD /10
STUNT - EXÉCUTION Capacité démontré	e de la tec	hnique, stabilité, flexibilité et synchronisme en stunt
Aucune habileté exécutée	0	
Exécution sous la moyenne	0 - 6	
Exécution moyenne à supérieur à la moyenne	6 - 12	
Excellente exécution	12 - 15	SE /15
	és, des mo	é de difficulté; utilisation minimale des bases; utilisation de structures, ntées, transitions et démontages (sous le niveau inclus); rythme et
Aucune habileté exécutée	0	
Difficulté faible	0 - 2	
Difficulté moyenne à supérieur à la moyenne (avec 2 structures ou plus)	2 - 4	
Habiletés très difficiles (avec 2 structures ou plus)	4 - 5	PD /5
PYRAMIDE - EXÉCUTION Capacité démontré	e de la tec	hnique, stabilité, flexibilité et synchronisation en pyramide
Aucune habileté exécutée	0	
Exécution sous la moyenne	0 - 4	
Exécution moyenne à supérieur à la moyenne	4 - 8	
Excellente exécution	8 - 10	PE /10
	1	
		é de difficulté; hauteur; variété et habiletés additionnelles (au niveau ); combinaison d'habiletés (montées/transitions/démontages)
ou non, sauf pour l		
Aucune habileté exécutée  Difficulté faible	e niveau 2	
Ou non, sauf pour l Aucune habileté exécutée Difficulté faible	<b>e niveau 2</b> ) 0	
ou non, sauf pour l Aucune habileté exécutée Difficulté faible Difficulté moyenne à supérieure à la moyenne Habiletés très difficiles	0 0 - 2 2 - 4 4 - 5	); combinaison d'habiletés (montées/transitions/démontages)  PD /5
ou non, sauf pour l Aucune habileté exécutée Difficulté faible Difficulté moyenne à supérieure à la moyenne Habiletés très difficiles PROJECTION - EXÉCUTION Capacité démontré	0 0 - 2 2 - 4 4 - 5	); combinaison d'habiletés (montées/transitions/démontages)
ou non, sauf pour l Aucune habileté exécutée Difficulté faible Difficulté moyenne à supérieure à la moyenne Habiletés très difficiles PROJECTION - EXÉCUTION Capacité démontré Aucune habileté exécutée	0 0 - 2 2 - 4 4 - 5	); combinaison d'habiletés (montées/transitions/démontages)  PD /5
ou non, sauf pour l Aucune habileté exécutée Difficulté faible Difficulté moyenne à supérieure à la moyenne Habiletés très difficiles PROJECTION - EXÉCUTION Capacité démontré Aucune habileté exécutée Exécution sous la moyenne	0 0 - 2 2 - 4 4 - 5 se de la tec	); combinaison d'habiletés (montées/transitions/démontages)  PD /5
ou non, sauf pour l Aucune habileté exécutée Difficulté faible Difficulté moyenne à supérieure à la moyenne Habiletés très difficiles PROJECTION - EXÉCUTION Capacité démontré Aucune habileté exécutée Exécution sous la moyenne Exécution moyenne à supérieur à la moyenne	0 0 - 2 2 - 4 4 - 5 4 de la tec	); combinaison d'habiletés (montées/transitions/démontages)  PD /5
ou non, sauf pour l' Aucune habileté exécutée Difficulté faible Difficulté moyenne à supérieure à la moyenne Habiletés très difficiles PROJECTION - EXÉCUTION Capacité démontré Aucune habileté exécutée Exécution sous la moyenne Exécution moyenne à supérieur à la moyenne Execuliente exécution	e niveau 2 0 0 - 2 2 - 4 4 - 5 e de la tec 0 0 - 2 2 - 4 4 - 5	pp /5 hnique, flexibilité, synchronisation et uniformité de la hauteur des  PE /5
ou non, sauf pour l' Aucune habileté exécutée Difficulté faible Difficulté moyenne à supérieure à la moyenne Habiletés très difficiles PROJECTION - EXÉCUTION Capacité démontré Aucune habileté exécutée Exécution sous la moyenne Exécution moyenne à supérieur à la moyenne Execuliente exécution	e niveau 2 0 0 - 2 2 - 4 4 - 5 e de la tec 0 0 - 2 2 - 4 4 - 5	pp /5 hnique, flexibilité, synchronisation et uniformité de la hauteur des  PE /5
ou non, sauf pour l' Aucune habileté exécutée Difficulté faible Difficulté moyenne à supérieure à la moyenne Habiletés très difficiles PROJECTION - EXÉCUTION Capacité démontré Aucune habileté exécutée Exécution sous la moyenne Exécution moyenne à supérieur à la moyenne Execution moyenne à supérieur à la moyenne Excellente exécution BUILDING - IMPRESSION GÉNÉRALE Créativit	e niveau 2 0 0 - 2 2 - 4 4 - 5 e de la tec 0 0 - 2 2 - 4 4 - 5	pp /5 hnique, flexibilité, synchronisation et uniformité de la hauteur des  PE /5
ou non, sauf pour l Aucune habileté exécutée  Difficulté faible  Difficulté moyenne à supérieure à la moyenne  Habiletés très difficiles  PROJECTION - EXÉCUTION Capacité démontré	e niveau 2 0 0 - 2 2 - 4 4 - 5 e de la tec 0 0 - 2 2 - 4 4 - 5 é, formation	pp /5 hnique, flexibilité, synchronisation et uniformité de la hauteur des  PE /5

|--|

Équipe:	Numéro de passage:	Nbre athlètes	

Catégorie: Jour: Évènement : Panel:



## TUMBLING – COLLÉGIALE/UNIVERSITAIRE

TUMBLING - DIFFICULTÉ % de participation; degré de difficulté; variété et combinaison d'habiletés; utilisation de passes synchronisées; nbre d'athlètes par passe synchronisée						
Aucune habileté exécutée	0					
Habiletés/passes peu difficiles	0 - 2					
Habiletés/passes moyennement difficiles à au-dessus de la moyenne	2 - 4					
Habiletés/passes très difficiles	4 - 5		TD	/5		
TUMBLING - EXÉCUTION  Capacité démontrée de la technique et du synchronisme (exécution, position du corps, contrôle, vitesse, hauteur, atterrissage, timing/synchro., uniformité de la technique)						
Aucune habileté exécutée	0					
Technique et synchronisme sous la moyenne	0 - 2					
Technique et synchronisme moyens à au-dessus de la moyenne	2 - 4					
Technique et synchronisme excellents	4 - 5		TE	/5		
IMPRESSION GÉNÉRALE Créativité, formations, transitions et fluidité						
Créativité, transition et fluidité sous la moyenne	0 - 2					
Créativité, transition et fluidité moyenne à au-dessus de la moyenne	2 - 4					
Excellente créativité, transition et fluidité	4 - 5		IG	/5		

otal / 15	Tot
-----------	-----

Équipe:	Numéro de passage:	Nbre athlètes	
	_		

Catégorie: Jour: Évènement : Panel:



## **CHEER** CHEER CANADA SCOLAIRE/COLLÉGIAL/UNIVERSITAIRE

EFFICACITÉ DU CHEER		(Langue maternelle encouragée, ton, rythme, fluidité, etc.)				
Bas	0 - 2					
Moyen	2 - 4					
Haut	4 - 5		EC	/5		
UTILISATION DES ACCESSOIRES (A	Affiches, méga	aphones, drapeaux, etc Utilisation des mouvements, emphase sur le	es mot	s)		
Bas	0 - 2					
Moyen	2 - 4					
Haut	4 - 5		UA	/5		
DIRIGER LA FOULE / ÉNERGIE	(Utilisat	tion de l'espace, engagement avec la foule, énergie constante, etc.)				
Bas	0 - 2					
Moyen	2 - 4					
Haut	4 - 5		DE	/5		
INCORPORATION DES HABILETÉS	(Les ha	abiletés améliorent visuellement le cheer et accentuent les mots)	1			
Bas	0 - 2					
Moyen	2 - 4					
Haut	4 - 5		IH	/5		
<b>EXÉCUTION DES HABILETÉS</b>		(Précision, exécution et <i>timing</i> )				
Bas	0 - 2					
Moyen	2 - 4					
Haut	4 - 5		EH	/5		
IMPRESSION GÉNÉRALE DU CHEER (Fluidité, athlétisme, efficacité générale des spectateurs et difficulté des habiletés pratiques)						
Fluidité, athlétisme, efficacité générale des spectateurs et difficulté des habiletés pratiques sous la moyenne	0 - 2					
Fluidité, athlétisme, efficacité générale des spectateurs et difficulté des habiletés pratiques moyens à sous la moyenne	2 - 4					
Fluidité, athlétisme, efficacité générale des spectateurs et difficulté des habiletés pratiques excellents	4 - 5		IG	/5		

Total / 30